

УТВЕРЖДАЮ
Директор
Краевого государственного
бюджетного профессионального
образовательного учреждения
«Канский технологический колледж»
_____ Т.В.Берлинец

« _____ » _____ 2015

Положение

о проведении Чемпионата Красноярского края по робототехнике среди студентов и школьников в КГБПОУ "Канский технологический колледж"

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Чемпионат Красноярского края по робототехнике (далее – Чемпионат) проводится 10 декабря 2015 года на базе КГБПОУ "Канский технологический колледж".
- 1.2. Организатор Чемпионата:
КГБПОУ "Канский технологический колледж" (далее колледж)
- 1.3. Адрес колледжа: 663660, Красноярский край, г.Канск, ул. Кайтымская, д.56, тел/факс 8 (39161) 2-39-52.
- 1.4. Способ прибытия к месту проведения Чемпионата:
Прибытие железнодорожным транспортом от железнодорожного вокзала или автобусным транспортом от автовокзала автобусами № 2, 3, 4, 5, 8, 11, 13, 15, 21, 22 до остановки площадь Коростелева.
- 1.5. Контактные телефоны:
 - директор колледжа Берлинец Тамара Владимировна 8 (39161) 2-38-41;
 - заместитель директора по учебно - производственной работе Михиенкова Нина Лаврентьевна 8 (39161) 2-36-51;
 - главный судья Чемпионата Надымов Александр Васильевич 8 923 281 90 13, E-mail: uokansk@bk.ru
- 1.6. Цель Чемпионата - популяризация и развитие инженерного конструирования и робототехники среди студентов и школьников.
- 1.7. Задачи Чемпионата:
 - 1.7.1. пропаганда научного и технического творчества среди студентов и школьников;
 - 1.7.2. популяризация и пропаганда робототехники среди студентов и школьников города и края;
 - 1.7.3. привлечение внимания к Канскому технологическому колледжу как к научно -техническому центру Красноярского края

2. УЧАСТНИКИ ЧЕМПИОНАТА

- 2.1. Для участия в Чемпионате приглашаются команды студентов и школьников 7 – 18 лет из разных регионов Красноярского края.
- 2.2. Командой является коллектив участников во главе с тренером/руководителем команды.
- 2.3. Максимальный состав команды: 4 (четыре) участника и один тренер/руководитель.
- 2.4. Минимальный состав команды: один участник и один тренер/руководитель.
- 2.5. Команда может состоять из разновозрастных участников.
- 2.6. Участник – лицо, непосредственно занимающееся проектированием, конструированием, программированием и представлением работа к участию в Чемпионате.
- 2.7. Участник может входить в состав только одной команды.

- 2.8. В качестве тренера/руководителя может выступать совершеннолетний человек отвечающий за жизнь и здоровье участника.
- 2.9. Тренер может являться руководителем нескольких команд.
- 2.10. Наличие зарегистрированного тренера/руководителя и его присутствие на Чемпионате является обязательным требованием для команды.
- 2.11. Прием заявок для участия в Чемпионате до 7 декабря 2015 г. по адресу <http://goo.gl/forms/esggi0mNO5>

3. ОРГАНИЗАЦИЯ И РУКОВОДСТВО

- 3.1. Общее руководство по подготовке и проведению Чемпионата осуществляет оргкомитет.
- 3.2. Состав оргкомитета
 - 3.2.1. Михиенкова Нина Лаврентьевна заместитель директора по учебно-производственной работе
 - 3.2.2. Жидкова Татьяна Георгиевна заместитель директора по воспитательной работе
 - 3.2.3. Надымов Александр Васильевич начальник учебного полигона
 - 3.2.4. Гудков Евгений Викторович начальник АСУ
 - 3.2.5. Ивченко Лариса Александровна заведующий отделением
 - 3.2.6. Матешина Наталья Леонидовна заведующий отделением
 - 3.2.7. Коновалова Ирина Ивановна педагог организатор
- 3.3. Компетенции оргкомитета
 - 3.3.1. формирует состав судейской бригады;
 - 3.3.2. формирует списки команд участников Чемпионата с предварительной регистрацией;
 - 3.3.3. осуществляет подготовку призового фонда, грамот и свидетельств участника;
 - 3.3.4. осуществляет подготовку места Чемпионата и судейского инвентаря;
 - 3.3.5. обобщает и анализирует итоги (совместно с судейской бригадой), награждает победителей и призеров.

4. РЕГЛАМЕНТ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА 10 декабря 2015 года

- 12.00-13.30 – Заезд участников, Регистрация команд.
- 13.30-14.00 – Подготовка роботов к Чемпионату.
- 14.00-14.30 – Открытие Чемпионата.
- 14.30-17.00 - Чемпионат
- 17.00-17.30 - Закрытие Чемпионата. Награждение победителей.

5. ТРЕБОВАНИЯ К РОБОТАМ.

- 5.1. На Чемпионат команды привозят готовых роботов.
- 5.2. Для управления роботами команды должны использовать блоки LEGO MINDSTORMS RCX, LEGO MINDSTORMS NXT или LEGO MINDSTORMS EV3 (на одном роботе – один блок).
- 5.3. Робот должен быть собран только из деталей LEGO.
- 5.4. В конструкции роботов нельзя использовать винты, клей, скотч, веревки и т.д., чтобы закрепить любые компоненты.
- 5.5. Размеры роботов будут определяться в «положении стоя» с учетом всех максимально выступающих частей. Размеры робота не должны превышать 25*25*25см. Максимальная масса робота – 1 кг.
- 5.6. Разрешается использование любых систем дистанционного управления роботами.
- 5.7. Участники должны каким-либо способом пометить своих роботов так, чтобы была видна их принадлежность к одной и той же команде.
- 5.8. Команды состоят не более чем из 4 человек, но на поле не более 2 роботов. Во время матча разрешается замена роботов.
- 5.9. Командам разрешено производить ремонт роботов и\или вносить любые изменения в конструкцию роботов во время остановки матча, но не более 10 секунд.

5.10. Правила Чемпионата предполагают возможность столкновения роботов во время матчей. Командам настоятельно рекомендуется учитывать эту вероятность при разработке конструкции роботов. Организаторы Чемпионата не несут ответственности за порчу оборудования участников во время матчей.

6. ТРЕБОВАНИЕ К ПОЛЮ ДЛЯ ЧЕМПИОНАТА

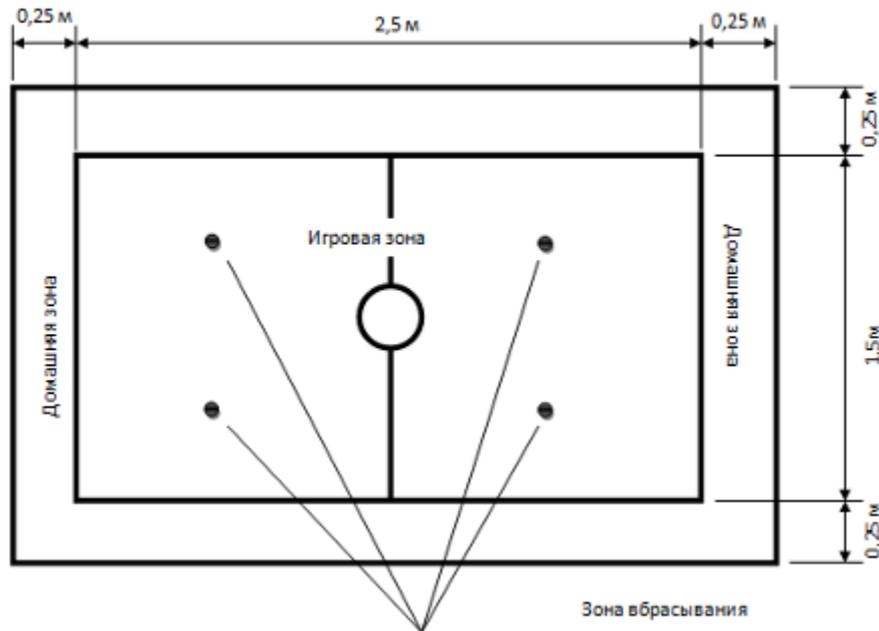
6.1. Чемпионат проходит на прямоугольном поле. Размеры поля – 3000 x 2000 мм

6.2. На подложку поля нанесена разметка

6.3. Подложка представляет собой виниловую банерную ткань с цветной печатью.

Подложка будет размещена на полу.

6.4. Внешний вид разметки с размерами представлен на рисунке.



7. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ЧЕМПИОНАТА

- 7.1. Объявляются пары команд, приглашаемых на матч, и пары команд, готовящихся к матчу.
- 7.2. При неявке команды на матч ей засчитывается техническое поражение.
- 7.3. Время одного матча (без учета остановок) – 4 минуты.
- 7.4. Матч состоит из 2-х периодов по 2 минуты.
- 7.5. Сторона поля для каждой команды определяется случайным образом по решению судьи на поле.
- 7.6. После 1 периода команды меняются сторонами поля.
- 7.7. Участники команд размещают роботов в своих зонах перед игровым полем. Направление каждого робота команды выбирают самостоятельно. Робот не должен выходить за пределы черной линии, отделяющей Домашнюю зону от Игровой зоны. Участники каждой команды самостоятельно выбирают, где именно вдоль этой линии будут находиться роботы перед стартом матча.
- 7.8. В центре поля располагается мяч (куб из лего деталей)
- 7.9. Матч начинается после уточнения судьей готовности команд к матчу и поданной судьей команды «Старт» или её аналогов, понятных всем участникам (например, «Поехали»).
- 7.10. При подаче судьей команды «Стоп» любое управление роботами должно быть немедленно прекращено. Если роботы продолжают движение после команды «Стоп», судья может затребовать возврата роботов на места, на которых они находились при остановке матча. Матч продолжается только после соответствующей команды судьи.
- 7.11. Цель каждого периода, полностью переместить мяч (куб из лего деталей) за пределы черной линии зоны соперника (забить гол).

- 7.12. Команда забившая гол получает очко, судья останавливает игру и время, помещает мяч в центр поля и объявляет о продолжении игры, роботы начинают игру из своих зон.
- 7.13. Если мяч полностью вышел за пределы боковой линии, судья останавливает игру и время, помещает мяч в ближайшую точку вбрасывания и объявляет о продолжении игры, роботы начинают игру от ближайших черных линий к точке вбрасывания.
- 7.14. Выигрывает команда, набравшая наибольшее количество очков.
- 7.15. В случае окончания матча ничейным результатом, игра продолжается до первого забитого гола.

8. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ УЧАСТНИКОВ

- 8.1. Итоги Чемпионата подводит судейская бригада в составе председателя и членов судейской бригады из числа студентов колледжа. Состав судейской бригады утверждается приказом директора колледжа.
- 8.2. Функции судейской бригады:
 - 8.2.1. Осуществление контроля соблюдения правил и регламента Чемпионата
 - 8.2.2. Определение победителей и призеров Чемпионата
 - 8.2.3. Рассмотрение апелляций
- 8.3. Игра осуществляется до двух поражений. Общая турнирная сетка состоит из двух частей - верхней и нижней сеток. Перед Чемпионатом в ходе жеребьевки игроки разбиваются на пары и помещаются в верхнюю сетку. После жеребьевки проводятся матчи первого тура верхней сетки. Победители проходят в следующий тур верхней сетки, а проигравшие выпадают в следующий тур нижней сетки. Проигравшие в нижней сетке выбывают из Чемпионата. В нижней сетке матчи начинаются со второго тура. Каждый тур в нижней сетке состоит из двух частей. В первой части проводятся матчи между игроками, попавшими в этот тур, победив в предыдущем туре нижней сетки. Во второй части проводятся матчи между игроками, победившими в первой части тура и игроками, выпавшими из верхней сетки в этом же туре.
- 8.4. В первом туре верхней сетки проигравшие выпадают в соответствующие поля нижней сетки.
- 8.5. Во втором туре нижней сетки проигравшие - выбывают.
- 8.6. По системе Full Double Elimination если в первом матче финала побеждает игрок из верхней сетки, то он выигрывает Чемпионат. Но если в первом матче финала побеждает игрок из нижней сетки, то проводится ещё один матч - решающий, победитель которого выигрывает Чемпионат.
- 8.7. Победителям Чемпионата присуждается 1 место, призерам – 2 и 3 места
- 8.8. Итоги Чемпионата оформляются протоколом, подписываются судьями.
- 8.9. Результаты Чемпионата будут доступны на сайте <http://www.kansk-tc.ru/>

9. ФИНАНСИРОВАНИЕ ЧЕМПИОНАТА

- 9.1. Расходы Чемпионата на приобретение полей, награждение победителей и призеров дипломами, оплата услуг типографии, организация церемоний открытия и закрытия, производится за счет КГБПОУ "Канский технологический колледж".
- 9.2. Транспортные расходы, питание и проживание участников за счет направляющей стороны.

Консультации по всем вопросам участия в Чемпионате можно получить по тел. 89232819013 Надымов Александр Васильевич, E-mail: uokansk@bk.ru