

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении киберспортивного турнира по дисциплине
DOTA 2
краевого государственного бюджетного
профессионального образовательного учреждения
«Канский технологический колледж»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение о проведении Киберспортивного турнира по дисциплине **DOTA 2** краевого государственного бюджетного профессионального образовательного учреждения «Канский технологический колледж» определяет порядок проведения турнира по игре DOTA 2 (далее – турнир).

1.2. **DOTA 2** – кибердисциплина в жанре «МОБА» (Multiplayer Online Battle Arena). Участники делятся на 2 команды по 5 человек и сражаются в сессионных битвах, целью которых является уничтожение вражеской базы. Действия происходят на просторной карте, а каждый герой имеет свой набор уникальных способностей.

1.3. Общее руководство подготовкой и проведением Турнира осуществляет КГБПОУ «Канский технологический колледж» (далее - колледж).

2. Цели и задачи

2. Турнир проводится в целях:

- развития киберспортивного движения среди обучающихся колледжа;
- повышения уровня мастерства команд-участников;
- популяризация современных информационных технологий;
- позиционирование колледжа в качестве лидера киберспортивного движения в системе

СПО Красноярского края.

2.2. Основные задачи Турнира:

- развитие инициативы и самостоятельности участников на основе игровой деятельности;
- развитие компьютерного спорта как стремительно развивающегося вида спорта;
- формирования команды колледжа для последующего участия в турнирах вне учреждения.

3. Сроки проведения и участники турнира

3.1 Киберспортивный турнир среди студентов КГБПОУ «Канский технологический колледж» в период с 21 по 26 февраля 2022 года, на базе ИКТ мастерских учреждения. Мероприятие посвящено празднику 23 февраля «День защитника отечества».

3.2. К соревнованиям допускаются команды студентов учебных групп обучающихся на очном отделении колледжа, не имеющие ограничений по состоянию здоровья. Допускается участие работников колледжа на общих основаниях.

4. Порядок проведения и сроки подачи заявок для участия

4.1. Турнир проводится **очно (офлайн)**.

4.2. Основная часть турнира начинается не позднее чем через 2 дня после завершения этапа регистрации и проводится в офлайне до 1 победы в соревновательном режиме по олимпийской системе.

4.3. За участие в турнире взимается организационный взнос в размере 200 (двести) рублей с одного участника (человека). Деньги вносятся на расчетный счет или в кассу колледжа не позднее чем за 2 дня до начала соревнований. Организационный взнос включает наградные материалы и прочие расходы согласно сметы.

4.4. В формировании призового фонда возможно участие спонсоров и благотворителей.

4.4. Для участия командам необходимо подать заявку в электронном виде не позднее, 17 февраля 2022 года, на сайте <https://www.kansk-tc.ru> путем заполнения формы.

5. Участники и условия участия

5.1. В Турнире принимают участие команды в составе (основа команды) 5 человек, кроме этого, в составе могут быть указаны две замены. Команда может состоять только из студентов колледжа.

5.2. Не допускается использование любых модификаций.

5.3. В случае неявки на турнир одного из основных членов команды, капитан команды вправе использовать вместо него запасного члена команды, который был задекларирован заранее, согласно настоящему регламента.

5.4. В рамках офлайн финала, в случае отсутствия у команды запасного игрока команда снимается с соревнований. Ответственность за недобросовестный подбор состава участников команды целиком и полностью лежит на капитане.

6. Судейство турнира во время квалификаций

6.1. Судейство турнира осуществляет судейская коллегия турнира, которая определяется организационной группой.

6.2. Главный судья соревнований: начальник отдела АСУ Гудков Е.В.

6.2. Старт встречи и старт каждой игры (если встреча состоит из нескольких игр) дает судья. Спортсмены покидают свои места только после фиксации судьей результатов встречи.

6.3. Член судейской коллегии - лицо, контролирующее проведение турнира, обеспечивающий соблюдение правил игры.

6.4. Решения судейской коллегии по фактам, связанным с игрой, являются окончательными.

6.5. Спорные вопросы решаются. Переигровка может быть назначена только по решению судейской коллегии.

6.6. Решение о дисквалификации принимает судейская коллегия.

6.7. Судейская коллегия оставляет за собой право отменить или изменить правила турнира: в случаях обмана, технических неполадок или каких-либо других обстоятельств, находящихся вне контроля, которые могут поставить под сомнение объективность проведения турнира.

6.8. Судейская коллегия может отстранить участников турнира в случае несоблюдения общепринятых правил поведения (грубость и вызывающее поведение по отношению к другим участникам, персоналу и судьям).

6.9. Любое нарушение в действиях игрока или в поведении зрителя, зафиксированное судьей, ведет к предупреждению. Следующее после первого предупреждения нарушение ведет к немедленной дисквалификации.

7. Регламент турнира по DOTA 2

7.1. Основные положения:

- турнир проводится в формате 5x5;

- к участию в турнире допускаются команды не менее 5 человек. Допускается наличие в составе до двух запасных игроков;

- к участию допускаются команды, полностью и корректно заполнившие заявку на участие в турнире;

- при заполнении заявки указывается капитан команды;

- участники турнира обязаны соблюдать законы РФ, придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к Организатору, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;

- участники турнира обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и честной игры;

- участникам турнира запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющие на внутриигровую механику, в том числе предназначенное для изменения внутриигровых параметров в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода матча своему оппоненту.

- Распределение команд по турнирной сетке определяет жребий. Все матчи проводятся на платформе ПК.

7.2. Изменения в командных заявках.

Любые изменения в командных заявках должны быть предварительно одобрены судьями соревнования.

В список возможных изменений входят:

- добавление или замена игроков;

- изменение названия команды;

- замена капитана в случае его выбывания из соревнования;

- изменение логотипа команды;

- в качестве замены могут выступать только игроки, указанные в заявке при регистрации;

- добавлять участников в заявку после начала соревнований запрещено;

- любые предлагаемые изменения в названии команды, логотипе, тэге или псевдонимах игроков должны быть запрошены как минимум за 48 часов доследующего запланированного матча для рассматриваемой команды / игрока.

7.3. Формирование состава:

- капитан имеет право формировать состав команды из игроков, указанных в заявке, минимум за 2 часа до начала матча;

- все замены должны проводиться между матчами. Замены игроков во время матча запрещены.

7.4. Порядок проведения матчей

Все матчи турнира должны начинаться согласно расписанию. Любые изменения должны быть согласованы и одобрены судьями соревнований.

Команда имеет право на один перенос матча для каждой стадии турнира. Перенос матча возможен только по обоюдному согласию капитанов команд, участвующих в матче. Оба капитана обязаны связаться с судьей соревнования и сообщить дату и время (по Красноярску) перенесенного матча не позднее чем за 12 часов до установленного расписанием времени проведения матча.

Все игроки и команды обязаны присутствовать на сервере и быть готовыми к игре не позднее чем за 15 минут до начала матча.

7.5. Формат проведения:

Турнир разделяются на две основные стадии: зональная и финальная.

Зональный стадия:

- после окончания регистрации, формируются группы и составляется расписание матчей. По итогам группового этапа из каждой группы выходят две команды в финальный этап.

7.6. Судейство.

- с целью решения игровых моментов и спорных ситуаций Организатор назначает судью турнира и создает контрольно-дисциплинарный комитет (далее –КДК) из 3 человек для решения спорных моментов;

- за задержку матча более чем на 15 минут участнику может быть присуждено техническое поражение в матче;

- избыточные сообщения (флуд) во внутриигровой чат может повлечь применение к нарушителю санкций от предупреждения до дисквалификации, в зависимости от количества и частоты сообщений;

- саботирование матчей может повлечь применение к нарушителю санкций вплоть до дисквалификации.

8. Награждение

8.1. Все участники турнира по DOTA2 получают сертификаты участников.

8.2. Команда победителей турнира по DOTA 2 награждается дипломом КГБПОУ «Канский технологический колледж». Диплом вручается капитану команды.

8.3. Команде победителей вручается приз на команду или на каждого участника команды.

Составил

Начальник отдела АСУ

Гудков Е.В.

Согласовано:

Заместитель директора по воспитательной работе

Соколова Е.В.

Главный бухгалтер

Пастух С.Е.